

Manual

Fabricado por
© Scribo Editorial
Pasaje Zavacequias, local 3
22003 - Huesca
www.scriboeditorial.com

EAN:
Depósito legal:
Ninguna parte de esta publicación, incluidos los diseños, puede ser reproducida, almacenada o transmitida en manera alguna por ningún medio, ya sea electrónico, químico, mecánico, óptico, de grabación o fotocopia, sin permiso previo del editor.



Presentación y objetivo del juego

El ritmo de trabajo en El Restaurante es frenético. ¿Quién será el más rápido de todos?

A lo largo de varias rondas, de 2 a 4 jugadores competiréis por desprenderos de vuestras cartas y evitar acumular puntos.

Componentes

- Instrucciones
- 4 bandejas
- 100 cartas: 4 mazos de cartas compuestos por 25 cartas



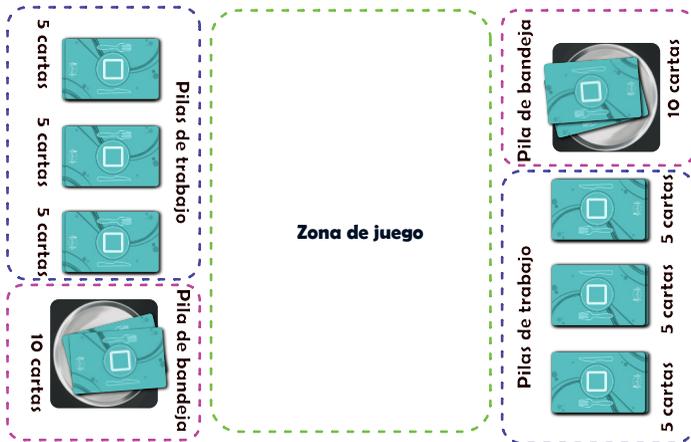
Preparación de la partida

Se reparte una bandeja y un mazo de cartas a cada jugador. Cada jugador baraja sus cartas y coloca 3 montones de 5 cartas boca abajo. Estos montones son las *pilas de trabajo*.

Las 10 cartas restantes se mantienen boca abajo sobre la bandeja, que estará en la mano del jugador. Este montón es la *pila de bandeja*.

Se deja suficiente espacio en el centro de la mesa. Esta es la *zona de juego*.

Por último, se decide el número de rondas que durará la partida.



Desarrollo del juego

La ronda se inicia cuando el participante más joven dice ¡YA!
Los jugadores giran la primera carta de cada una de las *pilas de trabajo* y la dejan sobre el resto de la pila. Ahora ya pueden empezar a colocar sus cartas en la *zona de juego*.

Las cartas se colocan según el número que tengan. Cada mesa empieza con una carta **1 (mesa)**, después debe colocarse una carta **2 (mantel)** y así hasta colocar una carta **7 (postre)**, que completará la mesa. La carta * (**chef**) es un comodín y puede sustituir a cualquier número.

Cuando se coloca una carta de la **pila de trabajo**, se gira la siguiente (la carta superior siempre tiene que estar visible).



¡IMPORTANTE! Las mesas de la **zona de juego** son compartidas. Es decir, si un jugador pone una carta **1 (mesa)**, la carta **2 (mantel)** la puede colocar cualquier otro jugador.

Si los jugadores no pueden colocar cartas de su **pila de trabajo**, pueden bajar cartas de su **pila de bandeja**. Estas cartas forman un 4º montón, diferenciado del resto. Se puede repetir esta acción tantas veces como se quiera.

¡ATENCIÓN! Estas cartas no volverán a la bandeja, solo te librarás de ellas poniéndolas en la **zona de juego**.



Cartas de la bandeja



Pilas de trabajo



Pila de bandeja

¡CUIDADO! Si las cartas de tu bandeja se caen al suelo o sobre la mesa, deberás volver a situarlas en su sitio antes de seguir poniendo cartas.

Final de la partida y puntuación

La ronda termina cuando un jugador coloca la última carta de sus **pilas de trabajo**.

En este momento se realiza la puntuación de la ronda:

- Jugador que ha terminado: - 10 puntos
- Mesa completada: - 5 puntos al dueño (quién haya puesto el **1 [mesa]**)
- Cartas sobre la mesa: suman tantos puntos como indiquen sus números (el * [**chef**] vale 10 puntos)
- Cartas sobre la bandeja: no suman puntos

Anotad las puntuaciones y pasad a la siguiente ronda.

¡Al final de la partida, quien menos puntos tenga será el ganador!



Autores

Carlos Francisco - Editor

Instagram. @scriboeditorial

Nacho Domínguez Durán - Diseñador

Instagram. @losjuegosdenacho

Judith Vidal Pérez - Ilustradora

www.jvidaldraw.com @jvidaldraw