



MANUAL

MODO SOLITARIO

Fabricado por
© Scribo Editorial
Pasaje Zavacequias, local 3
22003 - Huesca
www.scriboeditorial.com

Ninguna parte de esta publicación, incluidos los diseños, puede ser reproducida, almacenada o transmitida en manera alguna por ningún medio, ya sea electrónico, químico, mecánico, óptico, de grabación o fotocopia, sin permiso previo del editor.

ATENCIÓN. Para poder jugar una partida en solitario a REGALITOS DE NAVIDAD debes haber aprendido a jugar al modo multijugador.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Hay dos diferencias con respecto al modo multijugador en la preparación de la partida.

- 1) Solo hay 3 tableros centrales. Descarta el tablero de iniciativa.
- 2) Para preparar el mazo de cartas de juego, toma las siguientes cartas:

8	Carbón		2	Microscópio	
7	VIP			Pelota	
3	Langostinos			Pijama	
	Turrón			Abrigo	
	Canapés			Guitarra	
	Papel de regalo grande			Circuito	
	Papel de regalo mediano			Entrega exprés	
	Papel de regalo pequeño			Decoración exprés	
	Libro		1	¡Adiós, carbón!	
	Calcetines			Embalaje exprés	
	Robot			Entrega urgente	

DESARROLLO DE LA PARTIDA

Los carbones que repartas van a la pila de descartes.

PUNTUACIÓN FINAL

Juega sin las reglas avanzadas de puntuación. Comprueba tu desempeño:



PUNTOS	RESULTADO
-10 a 0	Fingiremos que no ha pasado nada.
1 a 10	¿Estás seguro de que te han explicado bien las reglas?
11 a 20	Esta era de prueba.
21 a 30	No querías abusar. Está bien.
31 a 40	Una partida digna.
41 a 45	Maestro regalero.
46 a 50	El año que viene te llaman para salir en la cabalgata.
+51	Papá Noel, los Reyes, el Olentzero, el Pendigueiro y el Tío de Nadal se han jubilado. ¡Ya tienen sucesor!



MODO CAMPAÑA

Si ya conoces el modo solitario, ¡atrévete con los desafíos de nuestros personajes! En 16 episodios, te enfrentarás a diferentes retos. ¿Conseguirás superarlos todos?

Los episodios de la campaña tendrán algunas reglas especiales, que vendrán detalladas en cada uno de ellos. Además, jugarás con las siguientes condiciones:

■ Para la puntuación final, **NO** juegues con las reglas avanzadas de puntuación, salvo que el episodio especifique lo contrario.

■ Cuando obtienes una carta de acción extra, debes jugarla en cuanto sea posible resolver su efecto (no puedes guardarlas para la ronda en la que más te interese).

EPISODIO

1

¡Rápido, rápido!

PENDIGUEIRO



¡Hay que darse prisa! ¡Debemos dejar todo hecho lo antes posible!

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario, pero quita la carta de Año Nuevo. Esta partida tendrá una ronda menos.

Condiciones de victoria Llega a 30 puntos.

EPISODIO

2

Trineo roto

PAPÁ NOEL



A Papá Noel se le ha roto el trineo. ¿Cómo podrá repartir sus regalos?

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. No puedes realizar ninguna acción de entregar en Navidad. Si coges una carta de Entrega exprés o Entrega urgente en Navidad, se resuelve al inicio de Nochevieja.

Condiciones de victoria Llega a 35 puntos.

EPISODIO

3

Obsesión por los colores

TIÓ DE NADAL



El Tió de Nadal se ha obsesionado con que todos los regalos sean iguales.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. Solo puedes entregar regalos de un mismo color en cada acción de entregar. Realizar varias acciones de entregar será lo que te permita enviar regalos de varios colores.

Condiciones de victoria Llega a 41 puntos.

EPISODIO**4****Empacho****OLENTZERO**

El Olentzero ha comido demasiado y le cuesta mucho hacer su trabajo.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario, incluye en el mazo de juego las cartas de energía descartadas.

Cada regalo o carbón que entregues, cuesta 1 unidad extra de energía. Si la acción o el día te permiten entregar sin coste de energía, entonces te cuesta 1ud cualquier regalo o carbón que quieras entregar, independientemente de su tamaño.

Cada acción de entregar requiere una carta de energía distinta. No puedes usar una carta para dos acciones de entregar diferentes.

Condiciones de victoria **Llega a 46 puntos.**

EPISODIO**5****A lo grande****REYES MAGOS**

Nada de minucias. En esta partida no habrá cositas pequeñas.

Preparación de la partida y reglas especiales

Toma las 85 cartas de juego. Forma el mazo de juego quitando 5 carbones, los objetos pequeños, los canapés, el papel de regalo pequeño y los VIP que premien en función del tamaño del regalo.

Condiciones de victoria **Llega a 46 puntos.**

5**EPISODIO****6****VIP****REYES MAGOS**

Los Reyes Magos tendrán que complacer a personas importantes este año.

Preparación de la partida y reglas especiales

Separa los 9 VIP, barájalos y forma un mazo boca abajo junto a tu tablero de personaje. Coge el resto de las cartas de juego, salvo 5 carbones, para formar el mazo de juego. Cada regalo que entregues debe ir a un VIP diferente.

Tendrás que ir descubriendo los VIP a medida que entregues regalos. Para ello, previamente habrás tenido que decidir en qué orden vas a entregar los regalos. Cuando todos los VIP tengan por lo menos un regalo, vuelves a empezar por el primero. Para esta partida, cada VIP que no reciba un regalo resta 10 PV.

Condiciones de victoria **Llega a 40 puntos.**

EPISODIO**7****¡Adiós, carbón!****OLENTZERO**

Durante el año, el Olentzero ha generado mucho carbón.

Preparación de la partida y reglas especiales

Comienza con 13 carbones en tu zona de objetos. Incluye en el mazo de juego las siguientes cartas (normalmente descartadas para el juego en solitario): tres cartas de energía, las cartas de embalaje exprés, ¡Adiós, carbón! y los tres regalos medianos. Al final de la partida los carbones te restan 5 PV.

Condiciones de victoria **Llega a 40 puntos.**

6

EPISODIO

8

**El Tío no
necesita ayuda**

TIÓ DE NADAL



¿Quién dijo que un tronco no puede repartir regalos él solito? En esta partida no habrá acciones extra.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. Retira del mazo las 6 cartas de acción extra e incluye, en su lugar, 6 objetos al azar.

Condiciones de victoria Llega a 41 puntos.

EPISODIO

9

**Chimeneas
pequeñas**

PAPÁ NOEL



Las chimeneas de este pueblo son diminutas, ¡no se pueden dejar regalos grandes!

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida multijugador, quitando los objetos grandes y dejando, tan solo, 5 carbones en el mazo.

Condiciones de victoria Llega a 35 puntos.

EPISODIO

10

**¡Regalos todo el
tiempo!**

PENDIGUEIRO



El Pendigueiro debe alargar su jornada para poder llegar a todos los hogares. En esta partida, deberá hacer acciones de entregar en días no habituales.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. Debes entregar regalos en Navidad, Nochevieja, Año Nuevo y Noche de Reyes para poder superar el episodio.

Condiciones de victoria

Llega a 30 puntos habiendo repartido regalos en Navidad, Nochevieja, Año nuevo y Noche de Reyes.

EPISODIO

11

**¡Se acumula el
trabajo!**

PENDIGUEIRO



El Pendigueiro va muy apurado y no tiene tiempo para reponer los huecos libres. Las cosas serán difíciles.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario, pero incluye en el mazo los objetos que habitualmente no se incluyen. Incluye también el cuarto tablero central y pon carta en el espacio reservado para iniciativa. De esta manera, habrá 17 montones iniciales de cartas. Al inicio de cada ronda no repongas los montones de los que se hayan cogido cartas anteriormente.

Condiciones de victoria

Llega a 40 puntos.

EPISODIO

12

¡No hay tiempo para los detalles!

PAPÁ NOEL



En estas fiestas hay mucho trabajo y los elfos que ayudan a Papá Noel han enfermado. No podrás decorar regalos.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. Quita la carta de decoración exprés y pon, en su lugar, una carta de embalaje exprés.

Los regalos no se pueden decorar.

Condiciones de victoria

Llega a 30 puntos

EPISODIO

13

Montonazo de regalos

TIÓ DE NADAL



Este año se va a repartir un montonazo de regalos. El Tío de Nadal va a tener mucho trabajo.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. Baraja todos los objetos y coloca uno en cada uno de los 12 huecos de los tableros centrales. Toma los objetos restantes, así como las cartas de juego, excepto 5 carbones, para jugar la partida.

Al inicio de la primera ronda, coloca una carta sobre cada objeto puesto previamente. Habrá dos cartas en cada hueco al empezar la partida.

Condiciones de victoria

Llega a 56 puntos.

9

EPISODIO

14

Sin desperdicios

OLENTZERO



No puede sobrar nada. Es trabajo de todos evitar los desperdicios.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. Tu personaje empieza con 5 carbones. Modifica el mazo, dejando solo dos carbones e incluyendo las cartas de energía y de papel de regalo descartadas.

En esta partida puedes usar papel de regalo para envolver carbones, aunque también los puedes repartir sin envolver. ¡Tú decides!

Condiciones de victoria

Llega a 35 puntos.

No puede sobrarte papel de regalo ni energía.

EPISODIO

15

Noche oscura

REYES MAGOS



¡No hay luz! Seleccionar los objetos adecuados será difícil.

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida en solitario. Quita los 8 carbones y los 3 mazapanes. Añade las 3 acciones extra descartadas, el canapé, el langostino y 6 objetos al azar. Cuando coloques las cartas sobre los tableros centrales (en cada una de las rondas) debes colocarlas hacia abajo. No podrás ver qué cartas estás eligiendo. Toma la carta de Papel de regalo mediano descartada y ponla en tu zona de papel de regalo.

Condiciones de victoria

Llega a 30 puntos.

10

EPISODIO

16

Todos invitados
a la fiesta

TODOS



Es el fin de fiesta. Todos quieren participar.
¿Conseguirás que trabajen juntos y logren el objetivo?

Preparación de la partida y reglas especiales

Prepara una partida multijugador. Coge los 5 personajes. En esta partida los controlarás a todos. Aplica las reglas de puntuación avanzada. Ten en cuenta las habilidades especiales de cada personaje.

Condiciones de victoria Todos los personajes
deben llegar a 25 puntos.

AUTORES

Nacho Domínguez Durán - Diseñador
Instagram. @regalitos.juego

Judith Vidal Pérez - Ilustradora
www.jvidaldraw.com @jvidaldraw